

УТВЕРЖДЕНО
Президент АНО «Регбийная Школьная Лига»
Смирнов А.В.

«_____» _____ 2018 года

(подпись)

М.П.



ПОЛОЖЕНИЕ

О соревнованиях по тэг-регби среди школьников
«Кубок Регбийной школьной Лиги»

1. Общие положения

- a. «Кубок Регбийной Школьной Лиги» (далее по тексту Кубок, Турнир или Соревнование) – физкультурно-спортивное мероприятие для школьников Ивановской, Костромской и Владимирской областей.
- b. Цели и задачи:
 - комплексное решение проблем двигательной активности и укрепления здоровья детей школьного возраста;
 - приобщение школьников к регулярным занятиям физической культурой и спортом;
 - пропаганда здорового образа жизни;
 - воспитание здорового и социально-активного подрастающего поколения;
 - активизация борьбы с негативными явлениями в среде детей и подростков: курением, употреблением алкоголя, наркотиков и правонарушений;
 - гармонизация межэтнических взаимоотношений, пропаганды дружбы народов и интернационально-патриотического воспитания молодежи, проявления веротерпимости и толерантности;
 - повышение интереса к регби среди школьников;
 - повышение уровня спортивного мастерства участников;
 - определение победителей и призеров соревнований.
- c. Настоящее Положение, а также все Приложения к нему, согласовываются и утверждаются до начала турнира и могут быть изменены и дополнены в любое время на основании решения Организатора. Все приложения к Положению являются его неотъемлемыми частями.
- d. Все участники турнира обязаны знать и выполнять все требования настоящего Положения и Правил тэг-регби, подчиняться Календарю соревнований.
- e. Официальный информационный ресурс турнира – интернет-сайт **ршл.рф**

2. Руководство турнирами

- a. Общую организацию и проведение турнира осуществляет АНО «Регбийная Школьная Лига».
- b. Решение дисциплинарных споров и прочих турнирных вопросов возлагается на Организатора.

3. Участники турнира

- a. К участию в турнире допускаются команды, составленные учащихся организаций общего образования, подавших заявки для участия в срок до 30 июня 2018 года.
- b. Допускается участие смешанных команд, состоящих из мальчиков и девочек.
- c. Соревнования проводятся среди учащихся 5-6 классов, при этом возраст участников должен находиться в интервале 11-13 лет включительно.

4. Правила регистрации команд, игроков и представителей команд

- a. Для участия в турнире каждая команда предоставляет Организатору Заявочный лист команды с визами врача и директора школы (бланк в Приложении 1).
- b. Состав команды: Максимальное количество игроков в заявке на турнир – **12**; минимальное – **7**
- c. Требования к игрокам и представителям:
 - i. Допускается включение в состав команд учащихся школ, параллельно обучающихся в ДЮСШ и СДЮШОР.

- ii. Данные, предоставляемые для игроков: полное ФИО, дата рождения.
- iii. Данные, предоставляемые для представителей: полное ФИО, дата рождения, должность в команде.
- iv. Нельзя быть одновременно игроком одной команды и представителем другой.
- v. Обязательна виза врача или справка из медицинского учреждения с отметкой о допуске игрока к участию в соревнованиях по тэг-регби.

5. Изменения в составах: дозаявки, отзавки

- a. Все изменения в составе производятся путём предоставления заявочного листа Организатору турнира.
- b. До начала любой игры команда может заявить игроков при условии, что в заявочном списке команды имеются вакантные места;
- c. Отзаявка производится в любое время.

6. Место и сроки проведения турниров

- a. Турнир проводится на площадке стадиона «Автокран» по адресу: г. Иваново, ул. Некрасова, 61А.
- b. Игры турнира проводятся 1 июля 2018 года с 12 до 16 часов.

7. Схема турнира

- a. Турнир проводится по системе «каждый с каждым».
- b. Количество кругов определяется Организатором.

8. Состав участников и ротация команд

- a. Состав участников утверждается Организатором по итогам подачи заявок командами не позднее 11:00 1 июля 2018 года.

9. Организация матчей

- a. Матчи проводятся по правилам тэг-регби (Приложение 2). Возможно отклонение от правил с учётом местных особенностей проведения соревнований.
- b. Продолжительность матча – 2 тайма по 5 минут «чистого» времени с перерывом не более 2 минут.
- c. Правила оформления протокола игры:
 - i. До начала игры вносятся фамилии и имена игроков, имеющих право принимать в матче и фактически присутствующие на площадке.
 - ii. В протокол вносятся не более **8 игроков** из внесённых в заявку команды на турнир, при этом минимальное количество игроков одной команды для проведения матча – **пять**.
 - iii. По итогам игры протокол заполняет только член судейской бригады.
 - iv. Руководитель команды обязан проверить данные в протоколе. После этого вносить изменения в протокол нельзя.
 - v. Отражение игроков в протоколе:
 - 1. Запрещено вносить игроков и представителей команды, не включённых в заявку команды для участия в турнире.
 - 2. Запрещено вносить в протокол игроков и представителей команды, которые не имеют права принимать участие в игре:

- дисквалифицированные, травмированные, не допущенные врачом, не имеющие должных образом оформленных заявочных документов и прочие.
3. За нарушение пунктов 1 и 2 команде присуждается техническое поражение 0:5, при условии, что нарушение не было исправлено до начала игры.
 4. Все игроки и представители команды, присутствующие на площадке во время матча, должны быть включены в протокол.
 5. Запрещено указывать в протоколе отсутствующих или опаздывающих игроков.
 6. Номера игроков, указанные в протоколе, должны соответствовать реальным номерам игроков, принимающих участие в игре.
- d. По требованию врача игрок может быть исключён из состава участников матча, если будут установлены неготовность или неспособность игрока продолжать игру, врач обязан указать об этом в протоколе игры.
 - e. Разрешается замена любого количества игроков по ходу игры.
 - f. Запасные игроки обеих команд должны располагаться по одну сторону от боковой линии поля.
 - g. На скамейке запасных команды могут находиться только запасные игроки и представители команды, включённые в протокол матча.
 - h. Удалённые во время матча игроки, а также игроки, отбывающие дисквалификацию обязаны покинуть пределы площадки. Они могут располагаться на трибунах.
 - i. Неявка на матч:
 - i. Наказывается техническим поражением 0:5;
 - ii. Каждая последующая неявка дополнительно наказывается снятием одного очка;
 - iii. При неявке обеих команд техническое поражение присуждается обеим командам;
 - iv. Техническое поражение не присуждается при неявке команды по уважительной причине (определяется Организатором);
 - j. Доигровка матчей:
 - i. Не доигранные матчи не переигрываются, а доигрываются.
 - ii. При доигровке сохраняются: счёт сыгранной части матча, все дисциплинарные санкции.
 - iii. В доигровке должны принимать участие не менее 80 процентов игроков, внесённых в протокол не доигранного матча.
 - iv. Матч не доигрывается, если:
 1. Он не был доигран из-за недисциплинированного поведения участников одной или обеих команд, а также болельщиков;
 2. На момент остановки игры команды провели на поле 75 и более процентов игрового времени и разница в счёте составляет 2 и более попыток.
 - k. Все участники турниров обязаны соблюдать правила посещения спортивных объектов. Нарушение правил карается дисквалификацией лица, нарушившего правила, на один матч; каждое повторное нарушение со стороны любого члена команды влечёт снятие одного очка. Команда, чьи члены допустили нарушение правил спортивного объекта, повлекшее наложение штрафа на организатора, обязаны возместить этот штраф в двойном размере.

- l. Судья имеет право остановить игру из-за недисциплинированного поведения болельщиков, применения ими шумовых предметов, мешающих нормальному проведению матча.
- m. Безопасность проведения матчей турниров обеспечивается Организатором, администрацией спортивных объектов и органами полиции.

10. Календарь турнира

- a. Календарь турнира утверждается в 12:00 1 июля 2018 года по согласованию с участниками турнира

11. Требования к инвентарю и экипировке

- a. Мяч:
 - i. Игры турнира проводятся с использованием мяча регби.
 - ii. Мяч для игры предоставляет Организатор.
- b. Команды несут материальную ответственность за сохранность выданного инвентаря и обязаны возместить его стоимость в случае порчи или утраты. Обязанность возмещения стоимости ложится на команду, которой был предоставлен инвентарь, вне зависимости от того, кто был виновником его порчи или утраты.
- c. Не допускается участие игроков с ювелирными украшениями или предметами, которые могут стать причиной травм участников матча: серьги, часы, браслеты, гипс и прочее. При невозможности снять украшения их нужно закрыть пластырем.

12. Судейство турниров

- a. Судейство матчей осуществляется в соответствии с правилами тэг-регби.
- b. Назначение судей на матчи является обязанностью Организатора.
- c. Команда не может влиять на назначение судей, а также просить о замене судей, назначенных на матчи.
- d. Судья обязан прибыть в спортивный комплекс не менее чем за 15 минут до начала игры, а выйти на площадку не менее чем за 5 минут до начала игры.
- e. В случае неявки судьи матч обслуживает наиболее квалифицированное лицо из присутствующих в спортивном комплексе. Подобная замена не является поводом для подачи жалобы или протеста со стороны участников матча.
- f. Судья обязан проверить состояние площадки до начала игры, при наличии недочётов устранить их или потребовать их устранения у представителей спортивного комплекса.
- g. Судья несёт ответственность за допуск игроков на игру.
- h. Судья несёт ответственность за правильность оформления протокола, внесения в него всех требуемых данных, а также за подписание протокола администраторами обеих команд. Протокол должен быть оформлен в течение 10 минут после окончания игры.
- i. За несоблюдение своих обязанностей судья несёт наказание в виде предупреждений, штрафов или отстранения от обслуживания матчей.

13. Определение мест команд

- a. Общие правила:
 - i. За победу начисляется 3 очка, за ничью – 1, за поражение – 0.

- ii. Пересмотр итогов турниров после их официального утверждения не допускается.
- b. Турниры по системе «каждый с каждым»:
 - i. Команда, набравшая больше очков, чем другая, располагается в турнирной таблице выше.
 - ii. Победителем признаётся команда, которая после окончания всех матчей турнира располагается в турнирной таблице выше остальных.
 - iii. В случае равенства очков у двух и более команд места команд в текущей и итоговой турнирной таблице определяются по наибольшему числу попыток в играх между собой:
 - iv. При абсолютном равенстве указанных показателей места команд в итоговой турнирной таблице определяются по результату дополнительных игр, назначаемых отдельно.

14. Награждение

- a. Команде, победившей в турнире, присваивается звание «Обладатель Кубка Регбийной Школьной Лиги». Команда-победитель награждается памятным призами.
- b. Командам, занявшим второе и третье места, вручаются памятные призы.

15. Протесты и жалобы (апелляции)

- a. Команды имеют право подать протест или жалобу относительно фактов, связанных с соблюдением Правил игры в тэг-регби или положений настоящего Положения в части организации и проведения матча.
- b. Протесты и жалобы рассматриваются Организатором в течение 10 минут с момента окончания игры.
- c. Факт подачи протеста или жалобы фиксируется в протоколе игры с обязательным уведомлением судьи и команды-соперницы. Соответствующая запись должна быть включена в протокол в присутствии судьи не позднее чем через 10 минут после окончания игры. Протесты и жалобы, поданные с нарушением данных условий, не принимаются.
- d. Протест может быть подан исключительно в следующих случаях:
 - i. В матче принял участие игрок, не включённый в заявку команды для участия в турнире;
 - ii. В матче принял участие дисквалифицированный игрок.
- e. Жалоба (апелляция) подаётся только на те моменты, которые повлияли на исход матча.

16. Дисциплинарные санкции

- a. Приняты следующие дисциплинарные санкции в отношении игроков и представителей команд:

	Нарушение	Первичное нарушение
1	Получение трёх предупреждений в разных матчах по ходу турнира; далее – получение двух предупреждений в разных матчах	Дисквалификация на 1 игру
2	Удаление за два предупреждения в одном матче	Дисквалификация на 1 игру
3	Удаление за грубую игру, наказуемую	Дисквалификация на 1 игру

	удалением	
4	Удаление за оскорбительные и нецензурные выражения и жесты в отношении соперников, партнёров, членов Оргкомитета, администрации турнира до, во время и после окончания матча	Дисквалификация на 1 игру
5	Удаление за агрессивное поведение	Дисквалификация на 2 игры
6	Удаление за удар соперника, партнёра по команде, а также за драку до, во время и после окончания матча	Дисквалификация на 3 игры
7	Удалению за грубую игру с нанесением травмы сопернику	Дисквалификация на 3 игры
8	Удаление за оскорбление судьи, словом или жестом	Дисквалификация на 3 игры
9	Удаление за оскорбление судьи, членов Оргкомитета и администрации турнира нецензурными выражениями, унижающими достоинство, а также за угрозу физической расправы	Дисквалификация на 5 игр
10	Удаление за удар судьи, члена Оргкомитета или администратора турнира, плевков в него или попытку физического воздействия	Дисквалификация до окончания текущего турнира и на один последующий турнир

- b. Наказание за действия, наказанные удалением, и не предусмотренные Положением, выносит Организатор.
- c. Если игрок получил предупреждение по ходу матча, а затем был удалён без предъявления второго предупреждения, то полученное предупреждение сохраняется.
- d. Предупреждения и «автоматические» удаления, полученные в одном турнире, не распространяются на другие турниры Регбийной Школьной Лиги.
- e. При получении дисквалификации игрок должен пропустить матч тура, перед которым была получена дисквалификация даже если он был перенесён.
- f. Срок дисквалификации игрока или представителя команды может быть сокращён решением Организатора, если стороны конфликта примирились, возмещён причинённый ущерб, принесены извинения и т.п.

17. Финансовые условия участия

- a. Участие в турнире бесплатное. Турнир проводится за счёт собственных средств АНО «Регбийная Школьная Лига» и спонсорских пожертвований.
- b. Командирующие организации несут расходы по:
 - i. Оплате проезда до места проведения соревнований;
 - ii. Оплате питания и проживания игроков и представителей команды.

18. Медицинское обеспечение турниров

- a. Руководство команды гарантирует осуществление медицинского обеспечения игроков-членов команды, состоящего из следующих мероприятий:
 - i. систематический контроль за состоянием здоровья игроков;
 - ii. оценка адекватности физических нагрузок состоянию здоровья;
 - iii. профилактика и лечение заболеваний, полученных травм, медицинская реабилитация;

- iv. восстановление здоровья средствами и методами, используемыми при занятиях физической культурой и спортом.
- b. Руководство команды несёт ответственность за наличие у игроков документов, подтверждающих прохождение медицинских осмотров в установленном нормативными правовыми и локальными актами порядке, в том числе медицинского заключения о допуске к занятиям физической культурой и спортом, которое выдается на срок не более одного года.

19. Обеспечение безопасности турниров

- a. Турниры должны проводиться с соблюдением установленных законом требований в отношении обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении спортивных соревнований.
- b. Основной задачей обеспечения общественного порядка и общественной безопасности при проведении турниров является предупреждение, выявление и пресечение правонарушений в местах проведения соревнований.
- c. При проведении соревнований, имеющих статус официальных и включенных в соответствующие календарные планы, организаторы мероприятий совместно с собственниками (пользователями) объектов спорта обеспечивают соблюдение Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных мероприятий, утвержденных Постановлением Правительства РФ от 18.04.2014г. №353.

20. Внесение изменений в положение

- a. Внесение изменений и/или дополнений в настоящее Положение либо утверждение новых редакций Положения возможно при условии их согласования всеми сторонами, участвующими в организации и проведении турнира.
- b. Участники турниров уведомляются о внесении изменений и/или дополнений в Положение либо об утверждении новой редакции Положения публикацией указанных изменений и/или дополнений либо новой редакции Положения на сайте ршл.рф не позднее, чем за 15 (пятнадцать) дней до даты вступления указанных изменений и/или дополнений либо новой редакции Положения в силу.
- c. Участники турниров в целях своевременного ознакомления с вносимыми в Положение изменениями и/или дополнениями либо с новой редакцией Положения обязаны не реже одного раза за календарную неделю посещать сайт ршл.рф для ознакомления с действующей редакцией Положения. Неисполнение участником турнира предусмотренной настоящим пунктом обязанности не дает право этому участнику ссылаться на это как на обстоятельство, исключающее вину/ответственность/наличие обязательств, обусловленных законодательством Российской Федерации и настоящим Положением.

АНО «Регбийная Школьная Лига»

**Заявочный (дозаявочный) лист
на участие в соревнованиях по тэг-регби
«Кубок Регбийной Школьной Лиги»**

(наименование образовательной организации)

(адрес, телефон, контактное лицо)

№ п/п	ФИО (полностью)	Число, месяц, год рождения	№ свидетельства о рождении (паспорта)	Полных лет	Допуск врача
1.					
2.					
3.					
4.					
5.					
6.					
7.					
8.					
9.					
10.					
11.					
12.					
№ п/п	ФИО представителя команды (полностью)		Должность		
1.					
2.					

Всего допущено к соревнованиям _____ человек

Дата _____ Врач _____

Заявку «Утверждаю»

Преподаватель _____ / _____ /

Директор школы _____ / _____ /

М.П.

Дата _____

«Утверждаю»

Организатор

_____ / _____ /

М.П.

Дата _____

ПРАВИЛА ТЭГ – РЕГБИ

ПРОДОЛЖИТЕЛЬНОСТЬ ИГРЫ

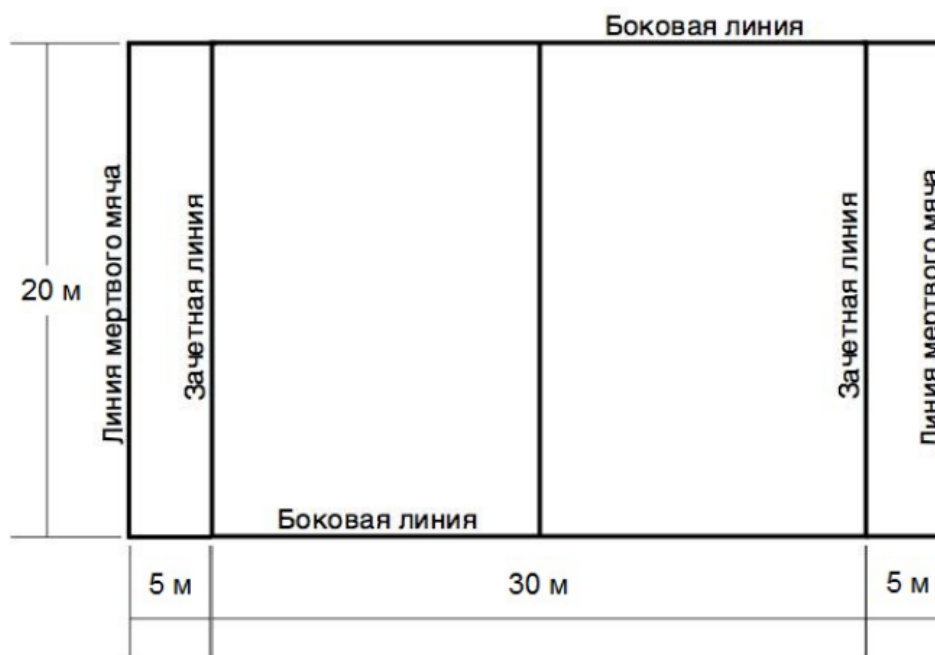
Основное время игры составляет 10 минут «грязного» времени, 2 тайма по 5 минут, 2 минуты перерыв.

КОМАНДА: КОЛИЧЕСТВО ИГРОКОВ И СОСТАВ КОМАНДЫ

Состав команды 8 человек (5 игроков на площадке, 3 запасных). Замены проводятся в любое время, когда мяч находится вне игры или в перерыве. Количество замен не более трёх. Возможны обратные замены.

ПЛОЩАДКА. РАЗМЕТКА

Для игры в тэг – регби подходит стандартная спортивная площадка, отвечающая требованиям безопасности работы с обучающимися. Размеры площадки зависят от количества участников. Игровое покрытие поля должно быть безопасным. Игры можно проводить на траве, искусственной траве, песке, снегу, в спортивном зале. Для проведения игры составом 5 участников одной команды против 5 участников противостоящей команды (5х5) рекомендуется игровое поля следующих размеров: 20х40 метров, для проведения игры свыше 6х6 рекомендуется площадка большего размера – 30х40 метров. Разметку поля производят в соответствии с рисунком:



ОПРЕДЕЛЕНИЯ И ТЕРМИНЫ

Тэг. Срывание «тэг» ленты с «тэг» пояса соперника. Только у игрока с мячом можно срывать «тэг» ленту.

Аут. Это положение, когда мяч или игрок с мячом касается боковой линии, или земли за боковой линией.

Линия аута. Боковая линия. Сплошная линия, которая не является частью игрового поля и проходит по всей длине игровой площадки.

Зачетное поле. Это часть игрового пространства за лицевой линией ворот, в котором мяч может быть приземлен игроком любой команды.

Линия зачетного поля. Линия, за которую нужно приземлить мяч или забежать с мячом (если это предусмотрено правилами).

ПРАВИЛА ИГРЫ

Начало игры.

Игру начинают со свободного удара из центра поля в начале каждого тайма матча, а также после того, как одна из команд приземлила мяч в зачетном поле. Право той или иной команды начать игру свободным ударом определяют капитаны команд в жеребьевке непосредственно перед стартом игры. В момент розыгрыша свободного удара игроки соперника находятся на расстоянии не менее 5 метров от разыгрывающего игрока, и начинают движение вперед только тогда, как он разыграл мяч.

Пас. Передача мяча.

Нацеленная передача мяча от одного игрока другому игроку той же команды. Разрешены боковые передачи (параллельные линии зачетного поля) и передачи назад. Все передачи осуществляются в виде броска. В тэг – регби запрещено передавать мяч из рук в руки. Передачи мяча вперед запрещены. В случае нарушений этих правил судья назначает свободный удар.

Свободный удар.

Назначается в следующих случаях:

- выхода мяча в аут,
- игры вперед,
- нарушения правил обращения с «тэг» лентой.

Команда соперников должна оставаться в 5 метрах от того места где разыгрывается свободный или штрафной удар. Игроки команды соперников не могут бежать вперед, пока мяч не будет разыгран.

Разыгрывание аута.

Мяч следует отнести перпендикулярно от линии аута в игровое поле на 3 метра, в том месте, где мяч или игрок с мячом коснулся боковой линии, или земли за боковой линией. Для ввода мяча в игру после аута, в тэг – регби назначается свободный удар.

Штрафной удар.

Назначается в случае грубого нарушения правил: повторное нарушение правил игры в регби, удар соперника, неспортивное поведение во время игры.

Игра вперед.

Игра вперед происходит, когда игрок теряет мяч в результате неудачной попытки принять пас, роняет мяч вперед вовремя движения или передает пас вперед.

Розыгрыш штрафного, свободный удар.

Это касание ногой по лежащему на земле мячу с целью разыграть (сдвинуть его). В случае нарушения правил право штрафного или свободного удара дается команде, не нарушившей правила. Штрафной или свободный удар назначают в точке нарушения. Если нарушение имело место в зачетном поле, то розыгрыш штрафного или свободного удара переносится в сторону центра поля на расстояние 5 метров от линии зачетного поля напротив места нарушения.

Попытка.

Попытка засчитывается при первом приземлении мяча игроком нападения в зачетном поле соперника. Игрок приземляет мяч с давлением вниз руками или забегает в зачетное поле соперника (при игре на жестком покрытии). В этом случае команде начисляется 5 очков.

Действия игрока без ленты.

Игрок, утративший ленту, должен, по возможности, сразу остановиться (допускается совершить по инерции не более 3 шагов), вернуться к игроку совершившему «тэг» (срыв ленты) и в течение 3 секунд отдать пас товарищу по команде. Игрок без ленты, прежде чем вновь присоединиться к игре, должен получить свою ленту из рук соперника, прикрепить ее на пояс и только после этих действий присоединиться к своей команде. Если «тэг» происходит в непосредственной близости от зачетного поля, то игрок без ленты имеет право на один шаг для совершения попытки.

Действия игрока, сорвавшего ленту.

Если игроку удалось сорвать ленту, то он должен немедленно поднять руку с лентой и громко крикнуть: «Тэг!», — после чего отступить на 1 метр в сторону зачетного поля соперника, чтобы предоставить регбисту без ленты возможность для паса. После совершения паса игрок, сорвавший ленту, возвращает её сопернику (передает в руки, а не бросает на спортивную площадку), после чего получает право вернуться в игру.

Вне игры.

Положение вне игры возникает в момент «Тэга». Линия вне игры проходит через центр мяча. Команда, игрок которой совершил «Тэг», должна отступить в сторону своего зачетного поля, чтобы оказаться позади мяча. Если игрок, находящийся вне игры, перехватывает мяч, препятствует или мешает игроку без ленты дать пас своим товарищам по команде, то право на свободный пас получает команда, не допустившая нарушений.

Нарушение правил в нападении.

Судья назначает штрафной удар, если нарушение правил происходит в следующих обстоятельствах:

- игрок с мячом не должен для продвижения вперед входить в контакт с защитником.
- игрок с мячом не должен пытаться отталкивать защитника в его попытках сорвать ленту.
- игрок с мячом не должен защищать свою ленту руками, локтями, мячом и т.д.
- игрок с мячом не должен вращаться вокруг себя, чтобы избежать срыва ленты
- игрок с мячом не должен намеренно срывать собственную ленту.

Нарушение правил в защите.

Судья назначает штрафной удар, если нарушение правил происходит в следующих обстоятельствах:

- защитник удерживал игрока нападения (хватал его за форму в любой момент игры, захватывал игрока, владеющего мячом);
- защитник кричит «Тэг!», не сорвав ленту на самом деле;
- защитник бросил сорванную с противника ленту на землю;
- защитник мешает разыграть свободный или штрафной удар и не отошел на расстояние 5 метров от точки розыгрыша.

Особые нарушения.

Игрок будет наказан удалением на 2 минуты, если он:

- Не соблюдает правила игры (повторное и систематическое нарушение правил)
- Ведет грубую игру, проявляя некорректное поведение.
- По решению судьи игрок может быть удален до конца матча, без права замены